

Jaarplanning Samen Opleiden – Kwartiel 3

SO: schoolopleider IO: Intituutsopleider Tandem: schoolopleider + instituutsopleider WOS: Werkgroep Opleiden en Scholen	OPL: opleidingsbekwaam – eerste jaar BTB: beroepstakenbekwaam – tweede jaar WPB: werkplekbekwaam – derde jaar STB: startbekwaam – vierde jaar
--	--

Informatie en handige documenten zijn te vinden op: [Samen Opleiden – een site van lerendeleraren.nl](https://www.lerendeleraren.nl)

Zie ook het [opleidingsplan en jaaragenda 2021/2022](#).

Kwartiel 3		
Schoolniveau	Stichtingsniveau	Partnerschapsniveau
Uiterlijk start Lio-stage na tekenen Lio-contract (in overleg, kan ook eerder bij minimaal 94 credits)	Schoolopleider: Ontwerpatelier op stichtingsniveau (optioneel) Denk ook aan deeltijd en afstudeerfase.	Startgroep WOS - Opleidersdag 4 Tijd voor opleidingsteams
Studenten starten in nieuwe stagegroep (OPL, BTB en WPB) Aandacht voor kennismaking nieuwe groep.	Contactpersoon stage en schoolopleiders: Inventarisatie en invullen van stageopgave formulier volgend schooljaar. Doorgeven aan Saxion (hier ontvang je een mail over)	
Schoolopleider: Werken in leerteams (team van studenten) (1 middag per week) Ook inplannen op regelmatige basis met deeltijd en afstudeerfase. Onderwerpen en werkvormen zie hieronder.	<i>Optioneel: Bijeenkomst organiseren voor het Opleidingsteam (IO, SO en starterscoach binnen een stichting)</i>	
Tandem: Mentorenoverleg		
Schoolopleider: Begeleidend bezoek, eventueel met medestudenten, in de nieuwe stagegroep		
Tandem: Ontwikkelingsgericht bezoek		
Student: Zelfevaluatie invullen (bespreken met de mentor) (OPL, BTB en WPB)		
STB: 360-graden feed-back		

Derdejaars studenten (WPB) ontvangen een mail om een motivatiebrief te sturen voor de vierdejaars stageplaats		
Studenten gaan het stageopgave formulier voor volgend jaar invullen. Goed om hier op stage ook even aandacht aan te besteden		
Onderwerpen voor de leerteams / ontwerpatelier		
<ul style="list-style-type: none">• Bij begin van kwartiel 3: Bespreken van de leerdoelen met de nieuwe mentor• Stageweek: evaluatie van de stageweek• Ontwerpatelier Digitale Didactiek• Aandacht voor de vakken: rekenen/wiskunde, handschrift en OJW (oriëntatie op jezelf en de wereld)• Aandacht voor het stageopgave formulier van de studenten <p>Optioneel:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ontwerpatelier Drama• Creatiespiraal• Bewegend leren• Kwaliteitenspel• Co-teaching• Het reflectiespel• Muziek in de klas• Kijkje binnen een andere klas• Intervisie• Organiseren van een (buiten)schoolse activiteit• Expertise inzetten van collega's (IO, denk aan IB-er, directie, taal coördinator, vakdocent, etc.)• Spel spelen: bijv. 30 seconds, etc. <p>Overige ontwerpateliers zijn te vinden op: Ontwerpateliers voor Schoolopleiders Archieven - Lerende Leraren</p>		